

Міністерство освіти і науки України
Відокремлений структурний підрозділ
«Любешівський технічний фаховий коледж
Луцького національного технічного університету»



Комп'ютерна графіка

методичні вказівки для контрольних робіт
для здобувачів освіти освітньо-професійного ступеня фаховий
молодший бакалавр
Галузь знань 13 Механічна інженерія
Спеціальність 133 Галузеве машинобудування

Любешів 2023

УДК

М

До друку

Голова методичної ради ВСП «Любешівський ТФК ЛНТУ»

_____ Герасимик-Чернова Т.П.

Електронна копія друкованого видання передана для внесення в репозитарій коледжу

Бібліотекар _____ М.М. Демих

Затверджено методичною радою ВСП «Любешівський ТФК ЛНТУ»

протокол № _____ від « _____ » _____ 2023 р.

Рекомендовано до видання на засіданні циклової (методичної) комісії викладачів математичних та природничо-наукових дисциплін

протокол № _____ від « _____ » _____ 2023р.

Голова циклової (методичної) комісії _____ Бущук В.Я.

Укладач: _____ Л.В.Михалик, викладач II категорії

Рецензент: _____

Відповідальний за випуск: _____ Кузьмич Т.П., методист

Комп'ютерна графіка [Текст]: методичні вказівки для контрольних робіт для здобувачів освіти освітньо-професійного ступеня фаховий молодший бакалавр галузь знань 13 механічна інженерія 133 Галузеве машинобудування денної форми навчання / уклад. Л.В.Михалик. – Любешів: ВСП «Любешівський ТФК ЛНТУ», 2023 – 7 с

Методичне видання складене відповідно до діючої програми курсу «Комп'ютерна графіка» з метою контролю основних розділів дисципліни, містить перелік питань до кожної теми та перелік рекомендованої літератури.

©Михалик Л.В., 2023

Зміст

Зміст.....	3
Питання для контрольної роботи з дисципліни.....	4
Критерії оцінювання роботи.....	7

Перелік питань для контрольної роботи з дисципліни

Варіант 1

1. Наведіть особливості комп'ютерної графіки.
2. Поясніть, що таке растрова графіка.
3. Що є основою растрової графіки?
4. Призначення систем автоматизованого проектування
5. Штриховка об'єктів в AutoCAD
6. Характеристика AutoCAD
7. Задання параметрів розмірів AutoCAD
8. Заливка об'єктів при виконанні креслення деталі в AutoCAD
9. Проектування розрізу в AutoCAD

Варіант 2

1. Наведіть переваги та недоліки растрової графіки.
2. Поясніть, що таке векторна графіка.
3. Що є основою векторної графіки?
4. Наведіть переваги та недоліки векторної графіки.
5. Види систем автоматизованого проектування та їх характеристики
6. Інтерфейс програми AutoCAD
7. Призначення «Навігатора» AutoCAD
8. Призначення систем автоматизованого проектування
9. Штриховка об'єктів в AutoCAD
10. Задання параметрів розмірів

Варіант 3

1. Поясніть поняття формату графічних файлів.
1. Формати файлів векторної графіки та їх особливості.
2. Які програмні пакети використовують формати векторної графіки?
3. Формати файлів растрової графіки та їх особливості.
4. Які програмні пакети використовують формати растрової графіки?
5. Назвіть сферу використання різних графічних форматів.
6. Які види програмного забезпечення застосовуються для комп'ютерної графіки?
7. Поясніть особливості стиснення зображень з різними типами графічних форматів.

Варіант 4

1. З яких частин складається вікно програми AutoCAD?
2. Яка частина робочого вікна програми називається графічним полем?
3. Який вигляд вказівник миші може набувати у графічному полі?
4. Назвіть компоненти головного вікна AutoCAD.
5. Перелічіть призначення пунктів головного меню.
6. Назвіть способи створення нового креслення.
7. Які відомі основні формати креслень?

Варіант 5

1. Назвіть компоненти головного вікна AutoCAD, що відображаються за умовчанням.
2. Що розташовується на стрічці з вкладками вікна AutoCAD?
3. Які вкладки має стрічка для 2D креслення?
4. Перелічіть способи виклику команд у AutoCAD.
5. Де знаходиться вікно команд у AutoCAD?
6. Що відображається у вікні стану програми AutoCAD?
7. Які відомі кнопки рядка стану програми AutoCAD?
8. Назвіть параметри команди екранного масштабування.
9. У чому різниця між масштабуванням та екранним масштабуванням?
10. Назвіть відмінності параметрів „Все” та „Границы” команди „ZOOM”.

Варіант 6

1. Визначте поняття об'єктної прив'язки.
2. Які параметри має режим об'єктної прив'язки?
3. У чому особливість постійного режиму об'єктної прив'язки?
4. У чому переваги об'єктної прив'язки?
5. Поясніть поняття об'єктної прив'язки та об'єктного відстежування.
6. Поясніть поняття "шари креслення".
7. Поясніть поняття "нульовий шар".
8. З якою метою використовуються шари креслення?
9. Яким чином здійснюється керування видимістю шару?

10. Які команди називаються прозорими.

