

ВСП «Любешівський технічний фаховий коледж ЛНТУ»

***План роботи гуртка
з інформаційних технологій
«Кмітливі інформатики»***



Викладача: Михалик Лариси Василівни

2023-2024 н. р.

Гурток

I семестр

№

Зміст уроку

Дата

Тема 1. Комп'ютерні презентації

- | | | |
|-----------|---|--|
| 1. | Техніка безпеки. Комп'ютерні презентації | |
| 2. | Створення презентації з порожніх слайдів. | |
| 3. | Створення текстових написів і вставлення графічних зображень на слайдах | |
| 4. | Параметри демонстрації | |
| 5. | Майстер автовмісту та шаблони оформлення | |
| 6. | Додавання анімаційних ефектів до об'єктів слайда | |
| 7. | Використання гіперпосилань | |

8.	Демонстрація презентації в різних програмних середовищах	
9.	<i>Захист проекту «Комп'ютерна презентація»</i>	
Тема 2. Обробка мультимедійних даних		
10.	Поняття про мультимедійні дані	
11.	Програмне забезпечення для обробки мультимедійних даних	
12.	Обробка аудіо	
13.	Обробка відео	
14.	Створення відео кліпу	
15.	Створення відео кліпу	
16.	<i>Захист проекту «Мій відеофільм»</i>	

II семестр

№	Зміст уроку	Дата
Тема 3. Основи створення комп'ютерних публікацій		
17.	Поняття комп'ютерної публікації	
18.	Види публікації та їх шаблони. Структура публікації.	
19.	Створення публікацій	
20.	Створення інформаційного бюлетеня і буклета	
21.	Особливості роботи з графічними об'єктами під час створення комп'ютерних публікацій	
22.	Створення привітальної листівки	
23.	Захист проекту «Мої перші публікації»	

Тема 4. Растрова комп'ютерна графіка та анімація

24.	Графічний редактор	
25.	Робота з фрагментами зображень	
26.	Багатошарова структура зображення.	
27.	Робота з багатошаровими зображеннями	
28.	Робота з шарами на зображеннях. Створення колажів	
29.	Інструменти малювання та заповнення. Корекція зображення.	
30.	Фільтри	
31.	Оброблення фото зображень	
32.	Середовище FLASH, основні поняття	
33.	Створення FLASH документа та налаштування його властивостей	

34.	Створення покадрової анімації	
35.	Захист проекту «Моя графіка»	



Мета гуртка

Мета й основний зміст роботи гуртка “Основи інформаційних технологій” є формування в студентів понять про інформацію та інформаційні процеси, структуру інформаційних систем. Під час занять на гуртку “Основи інформаційних технологій” студенти мають набути практичний досвід працювати на ПК з ПЗ Windows. А також набути знання, уміння, навички створення комп’ютерних презентацій, публікацій та з графічним редактором.

Також студенти повинні опанувати роботу із програмами стандартного пакету програм Windows. Навчитися встановлювати та видаляти програми, обробляти мультимедійні дані.

Весь процес навчання роботи з ПК повинен сприяти активному зацікавленому й творчому ставленню студентів до сучасних інформаційних технологій.

